JAN.2026 DEK.2026

Intégrer une Dimension Ludique aux Enseignements

 Scénariser des jeux matériels et/ou virtuels dans la pratique par l'exploration de la culture ludique

Formation continuée en horaire décalé à Namur



Certificat IDILE

Intégrer une Dimension Ludique aux Enseignements

Deuxième édition à destination des professionnels du domaine de l'éducation (enseignants, formateurs, éducateurs, éducation non-formelle, membres asbl, etc.) et du domaine de l'entreprise (ressource humaine et formation continue).

Cadre du certificat

Qui sommes-nous?

• 2 institutions partenaires namuroises





Contenu du certificat et évaluation

Contenu et évaluation

Certificat d'enseignement supérieur universitaire (niveau 7)

10 crédits répartis de <u>janvier 2026 à décembre 2026</u> Soirée (mardi et jeudi soir) ou le samedi en journée

Le certificat est composé des UE suivantes :

- Principes de l'intégration de la dimension ludique
- Théories du jeu et approche pédagogique
- Postures des apprenants/formateurs en situation de jeu
- Sélection et adaptation d'outils numériques et IA pour l'enseignement et la formation
- Intégration de l'IA dans la conception de jeux pédagogiques
- Réflexion critique sur l'impact pédagogique
- Communication efficace des concepts ludiques
- Évaluation continue des pratiques ludiques

Équipe enseignante : Fanny Barnabé (UNamur), Céline Colas (HEAJ), Gaël Gilson (HEAJ), Michaël Lobet (UNamur), Charlotte Préat (HEAJ), Amélie Tonneau (UNamur) et Coralie Sampaoli (UNamur).

Evaluation finale adaptée (1 au choix) : création d'un jeu ou analyse de pratiques **Activités à mener** : entretien avec un expert ludopédagogie ou participation à un évènement autour de la thématique & un atelier de sensibilisation auprès de votre organisation.

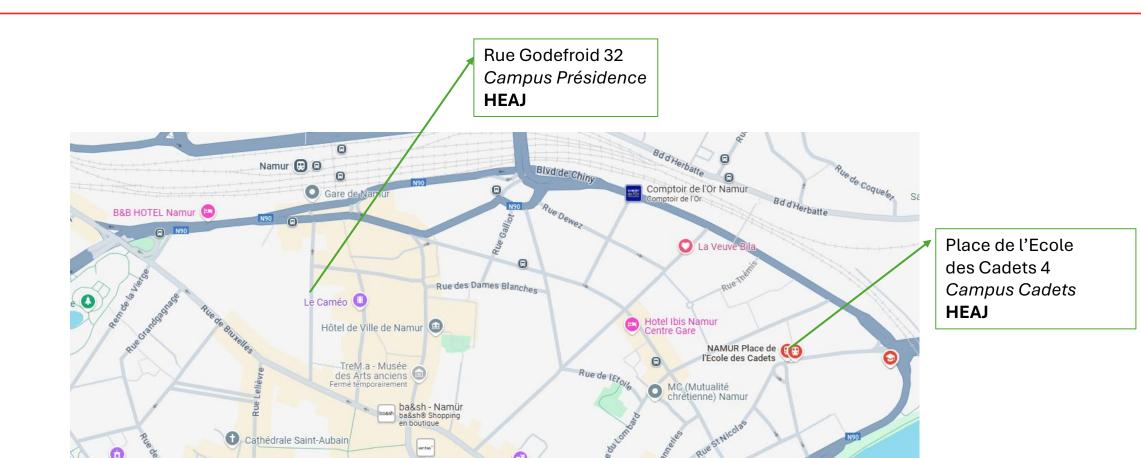
Calenand de formation Calendrier et lieux

Janvier à décembre 2026

Soit en journée le samedi de 9h à 16h, soit en soirée les mardis et jeudis de 17h à 20h

	janv-26	févr-26	mars-26	avr-26	mai-26	juin-26	sept-26	oct-26	nov-26	déc-26
UE 1 : Principes de l'intégration de la dimension ludique (2)	Samedi 24/01	Samedi 7/02								
Amélie Tonneau & Charlotte Préat										
UE 2 : Évaluation continue des pratiques ludiques (1)			Samedi 28/03							
Amélie Tonneau & Charlotte Préat										
UE 3 : Postures des apprenants / formateurs en situation de jeu (2) Amélie Tonneau & Charlotte Préat				À confirmer					À confirmer	
UE 4 : Sélection et adaptation d'outils numériques et IA pour l'enseignement et la formation (1)					Mardi 12/05 Mardi 19/05					
Michaël Lobet										
UE 5 : Intégration de l'IA dans la conception de jeux pédagogiques (1)						Samedi 6/06				
Céline Colas										
UE 6 : Réflexion critique sur l'impact pédagogique (1)							Jeudi 3/09 Mardi 8/09			
Fanny Barnabé										
UE 7 : Théories du jeu et approches pédagogiques (1)								Jeudi 8/10 Mardi 13/10		
Gaël Gilson								Marai 13/10		
UE 8 : Communication efficace des dimensions ludiques (1)										Jeudi 3/12 Jeudi 17/12
Coralie Sampaoli & corhorte #2										Jedul 17/12

Lieux de formation



Veritas Namur

Kom langs in de winkel

TWI Architects & Engineers Interior Design