

EFFETS SPÉCIAUX 3D

Bac 2 — Bachelier en techniques graphiques

1ER QUADRIMESTRE

144

HEURES
12 ECTS

TRAVAUX PRATIQUES DE TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES

Advanced Lighting / Rendering
Environments VFX / RT
UVs / Texturing
Animation VFX
Special effects 2D

84

HEURES
7 ECTS

TECHNIQUES D'EXPRESSION ET DE COMMUNICATION

Media analysis
Concept Art
Hard surface modeling
Architectural modeling

36

HEURES
3 ECTS

CITOYENNETÉ ATELIERS PLURIDISCIPLINAIRES

24

HEURES
2 ECTS

THÉORIE DE L'IMAGE

Culture numérique
Théorie de la compression numérique et
taux de transfert
Utilisation de logiciels de compression

24

HEURES
2 ECTS

ENGLISH FOR PROFESSIONAL COMMUNICATION 1

24

HEURES
2 ECTS

PHYSIQUE APPLIQUÉE

2E QUADRIMESTRE

180

HEURES
15 ECTS

VISUAL EFFECTS ENVIRONNEMENT

Travaux pratiques / Workshop
Environments VFX / RT
UVs / Texturing
Visual Development

180

HEURES
15 ECTS

VISUAL EFFECTS ANIMATION

Animation / Setup VFX
Special Effects 3D
Compositing / Editing
Sound Design

12

HEURES
1 ECTS

LOW TECH ENJEUX ET OPPORTUNITÉS CRÉATIVES

12

HEURES
1 ECTS

ENGLISH FOR PROFESSIONAL COMMUNICATION 2

* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable

EFFETS SPÉCIAUX 3D

Bac 3 — Bachelier en techniques graphiques

1ER QUADRIMESTRE

84

HEURES
7 ECTS

PROJET *

60

HEURES
5 ECTS

PROJET DE TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES APPROFONDIES *

Production
Effets spéciaux 3D
Compositing

12

HEURES
1 ECTS

PROFESSIONAL ENGLISH *

11

SEMAINES
15 ECTS

ACTIVITÉS D'INTÉGRATION PROFESSIONNELLE *

Stages

84

HEURES
7 ECTS

DÉVELOPPEMENT DES PRATIQUES *

Environnement
Advanced techniques / Realtime

60

HEURES
5 ECTS

TRAVAUX PRATIQUES DE TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES

Suivis compo en production
Suivis FX en production
Sound design

20

ECTS

TRAVAIL DE FIN D'ÉTUDES *

TFE
Droit d'auteur

* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable