

PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

1ER QUADRIMESTRE

36 HEURES 3 ECTS	GRAPHISME NUMÉRIQUE INITIATION
24 HEURES 2 ECTS	COMMUNICATION VISUELLE INITIATION
24 HEURES 2 ECTS	FONDAMENTAUX DE L'IMAGE Théorie des couleurs Techniques de reproduction et de transmission des images
24 HEURES 2 ECTS	PHOTOGRAPHIE - INITIATION

48 HEURES 4 ECTS	DESSIN D'OBSERVATION - 1 Anatomie 1 Croquis anatomique 1
48 HEURES 4 ECTS	MODÉLISATION 3D *
36 HEURES 3 ECTS	CULTURE ARTISTIQUE - 1 Arts et culture Analyse et critique de l'image 1
36 HEURES 3 ECTS	WEB - INITIATION Code et création Introduction au web

12 HEURES 1 ECTS	MATHÉMATIQUE ET INFORMATIQUE
48 HEURES 4 ECTS	MÉTHODOLOGIE GÉNÉRALE Droit d'auteur Méthodologie des études supérieures Analyse critique de l'Intelligence Artificielle - IA Fondamentaux OS et Hardware
24 HEURES 2 ECTS	ANGLAIS TECHNIQUE POUR L'INFOGRAPHIE - 1

* = Ces unités d'enseignements sont données pendant toute l'année

PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

2E QUADRIMESTRE

36
HEURES
3 ECTS

INFOGRAPHIE - GRAPHISME NUMÉRIQUE

Initiation aux logiciels Adobe
Retouche photo, photomontage et colorimétrie
Création d'éléments graphiques
Bases de la typographie et de la composition

24
HEURES
2 ECTS

COMMUNICATION VISUELLE

24
HEURES
2 ECTS

PHOTOGRAPHIE

36
HEURES
2 ECTS

CRÉATION VIDÉO

Initiation à la Vidéo
Montage vidéo et étalonnage

60
HEURES
5 ECTS

DESSIN D'OBSERVATION - 2

Anatomie 2
Croquis anatomique 2
Perspective

24
HEURES
2 ECTS

ANIMATION 2D

48
HEURES
4 ECTS

TEXTURING - ANIMATION - I·X3D *

Texturing
Animation 3D
Effets Spéciaux 3D

24
HEURES
2 ECTS

CULTURE ARTISTIQUE - 2

Arts et culture numérique
Analyse et critique de l'image 2

36
HEURES
3 ECTS

DÉVELOPPEMENT ET DESIGN WEB

Développement Web
Introduction au UX Design

24
HEURES
2 ECTS

GÉOMÉTRIE

24
HEURES
2 ECTS

ANGLAIS TECHNIQUE POUR L'INFOGRAPHIE - 2

* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable