

# PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

## Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

### 1ER QUADRIMESTRE

**36**  
HEURES  
3 ECTS

#### GRAPHISME NUMÉRIQUE INITIATION

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### COMMUNICATION VISUELLE INITIATION

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### FONDAMENTAUX DE L'IMAGE

Théorie des couleurs  
Techniques de reproduction et  
de transmission des images

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### PHOTOGRAPHIE - INITIATION

**48**  
HEURES  
4 ECTS

#### DESSIN D'OBSERVATION - 1

Anatomie 1  
Croquis anatomique 1

**48**  
HEURES  
4 ECTS

#### MODÉLISATION 3D \*

**36**  
HEURES  
3 ECTS

#### CULTURE ARTISTIQUE - 1

Arts et culture  
Analyse et critique de l'image 1

**36**  
HEURES  
3 ECTS

#### WEB - INITIATION

Code et création  
Introduction au web

**12**  
HEURES  
1 ECTS

#### MATHÉMATIQUE ET INFORMATIQUE

**48**  
HEURES  
4 ECTS

#### MÉTHODOLOGIE GÉNÉRALE

Droit d'auteur  
Méthodologie des études supérieures  
Analyse critique de l'Intelligence Artificielle - IA  
Fondamentaux OS et Hardware

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### ANGLAIS TECHNIQUE POUR L'INFOGRAPHIE - 1

\* = Ces unités d'enseignements sont données pendant toute l'année

# PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

## Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

### 2E QUADRIMESTRE

**36**  
HEURES  
3 ECTS

#### INFOGRAPHIE - GRAPHISME NUMÉRIQUE

Initiation aux logiciels Adobe  
Retouche photo, photomontage et colorimétrie  
Création d'éléments graphiques  
Bases de la typographie et de la composition

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### COMMUNICATION VISUELLE

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### PHOTOGRAPHIE

**36**  
HEURES  
2 ECTS

#### CRÉATION VIDÉO

Initiation à la Vidéo  
Montage vidéo et étalonnage

**60**  
HEURES  
5 ECTS

#### DESSIN D'OBSERVATION - 2

Anatomie 2  
Croquis anatomique 2  
Perspective

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### ANIMATION 2D

**48**  
HEURES  
4 ECTS

#### TEXTURING - ANIMATION - FX3D \*

Texturing  
Animation 3D  
Effets Spéciaux 3D

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### CULTURE ARTISTIQUE - 2

Arts et culture numérique  
Analyse et critique de l'image 2

**36**  
HEURES  
3 ECTS

#### DÉVELOPPEMENT ET DESIGN WEB

Développement Web  
Introduction au UX Design

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### GÉOMÉTRIE

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### ANGLAIS TECHNIQUE POUR L'INFOGRAPHIE - 2

\* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable