

FONDAMENTAUX DE LA CRÉATION DIGITALE

Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques en horaire décalé

1ER QUADRIMESTRE

36
HEURES
6 ECTS

INFOGRAPHIE
GRAPHISME NUMÉRIQUE

24
HEURES
4 ECTS

STORYTELLING ET
COMMUNICATION VISUELLE

36
HEURES
6 ECTS

MOTION DESIGN ET
ANIMATION 2D

36
HEURES
6 ECTS

WEB ET UX DESIGN

24
HEURES
4 ECTS

ÉTHIQUE NUMÉRIQUE

16
HEURES
2 ECTS

ANGLAIS TECHNIQUE

24
HEURES
4 ECTS

CULTURE VISUELLE ET
ANALYSE DE MÉDIA

2E QUADRIMESTRE

36
HEURES
6 ECTS

VIDÉO ET MONTAGE

20
HEURES
3 ECTS

DROIT D'AUTEUR ET
RÈGLEMENTATION DES CONTENUS DIGITAUX

24
HEURES
4 ECTS

ÉCO-CONCEPTION ET
SOBRIÉTÉ NUMÉRIQUE

24
HEURES
4 ECTS

ACCESSIBILITÉ ET DESIGN INCLUSIF

36
HEURES
6 ECTS

MOTION DESIGN ET ANIMATION 3D

30
HEURES
5 ECTS

PROJET CRÉATIF - ATELIER

16
HEURES
2 ECTS

ANGLAIS TECHNIQUE

APPROFONDISSEMENT ET SPÉCIALISATION

Bac 2 — Bachelier en techniques graphiques en horaire décalé

1ER QUADRIMESTRE

42
HEURES
7 ECTS | MOTION DESIGN AVANCÉ 2D/3D

42
HEURES
7 ECTS | VIDÉO AVANCÉE

36
HEURES
6 ECTS | STRATÉGIE DE CONTENU
ET MARKETING DIGITAL

24
HEURES
4 ECTS | INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET
ÉTHIQUE /1

24
HEURES
4 ECTS | OPTIMISATION DES CONTENUS

16
HEURES
2 ECTS | ANGLAIS TECHNIQUE

2E QUADRIMESTRE

42
HEURES
7 ECTS | TECHNOLOGIES ÉMERGENTES

42
HEURES
7 ECTS | PROJET COLLABORATIF
AVEC UNE ENTREPRISE ENGAGÉE

20
HEURES
3 ECTS | WORKSHOP ET
CONFÉRENCES AVEC DES EXPERTS

42
HEURES
7 ECTS | PROJET INTÉGRÉ PERSONNEL

24
HEURES
4 ECTS | STRATÉGIE DE DIFFUSION

16
HEURES
2 ECTS | ANGLAIS TECHNIQUE

PROFESSIONNALISATION ET IMPACT ÉCOLOGIQUE

Bac 3 — Bachelier en techniques graphiques en horaire décalé

1ER QUADRIMESTRE

24
HEURES
4 ECTS | INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET ÉTHIQUE /2

36
HEURES
6 ECTS | EXPÉRIENCE IMMERSIVE
ET NARRATION INTERACTIVE

36
HEURES
6 ECTS | GESTION DE PROJET CRÉATIF

24
HEURES
4 ECTS | ÉVALUATION D'IMPACT ÉCOLOGIQUE
D'UN PROJET DIGITAL

30
HEURES
5 ECTS | COMMUNICATION RESPONSABLE

2E QUADRIMESTRE

11
SEMAINES
15 ECTS | STAGES

120
HEURES
20 ECTS | PROJET DE FIN D'ÉTUDES