

PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

1ER QUADRIMESTRE

48

HEURES
4 ECTS

MÉTHODOLOGIE GÉNÉRALE

Droit d'auteur
Méthodologie des études supérieures
Analyse critique de l'Intelligence Artificielle - IA
Fondamentaux OS et Hardware

24

HEURES
2 ECTS

ANGLAIS TECHNIQUE POUR L'INFOGRAPHIE - 1

36

HEURES
3 ECTS

CULTURE ARTISTIQUE - 1

Arts et culture
Analyse et critique de l'image 1

48

HEURES
4 ECTS

DESSIN D'OBSERVATION - 1

Anatomie 1
Croquis anatomique 1

36

HEURES
3 ECTS

GRAPHISME NUMÉRIQUE INITIATION

24

HEURES
2 ECTS

COMMUNICATION VISUELLE INITIATION

24

HEURES
2 ECTS

PHOTOGRAPHIE - INITIATION

48

HEURES
4 ECTS

MODÉLISATION 3D *

36

HEURES
3 ECTS

WEB - INITIATION

Code et création
Introduction au web

12

HEURES
1 ECTS

MATHÉMATIQUE ET INFORMATIQUE

24

HEURES
2 ECTS

FONDAMENTAUX DE L'IMAGE

Théorie des couleurs (IRTI)
Techniques de reproduction et
de transmission des images

24

HEURES
2 ECTS

COMMUNICATION VISUELLE INITIATION

* = Ces unités d'enseignements sont données pendant toute l'année

PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

2E QUADRIMESTRE

24
HEURES
2 ECTS

**ANGLAIS TECHNIQUE POUR
L'INFOGRAPHIE - 2**

24
HEURES
2 ECTS

CULTURE ARTISTIQUE - 2

Arts et culture numérique
Analyse et critique de l'image 2

60
HEURES
5 ECTS

DESSIN D'OBSERVATION - 2

Anatomie 2
Croquis anatomique 2
Perspective

36
HEURES
3 ECTS

GRAPHISME NUMÉRIQUE

24
HEURES
2 ECTS

COMMUNICATION VISUELLE

24
HEURES
2 ECTS

PHOTOGRAPHIE

48
HEURES
4 ECTS

TEXTURING - ANIMATION - I'X3D

Texturing
Animation 3D
Effets Spéciaux 3D

24
HEURES
2 ECTS

ANIMATION 2D

36
HEURES
3 ECTS

DÉVELOPPEMENT ET DESIGN WEB

Développement Web
Introduction au UX Design

12
HEURES
1 ECTS

**VISION DANS L'ESPACE
GÉOMÉTRIE**

36
HEURES
2 ECTS

CRÉATION VIDÉO

Initiation à la Vidéo
Montage vidéo et étalonnage

* = Ces unités d'enseignements sont données pendant toute l'année