

# PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

## Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

### 1ER QUADRIMESTRE

**48**  
HEURES  
4 ECTS

**MÉTHODOLOGIE GÉNÉRALE**

Droit d'auteur  
Méthodologie des études supérieures  
Analyse critique de l'Intelligence Artificielle - IA  
Fondamentaux OS et Hardware

**24**  
HEURES  
2 ECTS

**ANGLAIS TECHNIQUE POUR  
L'INFORMATIQUE - 1**

**36**  
HEURES  
3 ECTS

**CULTURE ARTISTIQUE - 1**

Arts et culture  
Analyse et critique de l'image 1

**48**  
HEURES  
4 ECTS

**DESSIN D'OBSERVATION - 1**

Anatomie 1  
Croquis anatomique 1

**36**  
HEURES  
3 ECTS

**GRAPHISME NUMÉRIQUE  
INITIATION**

**24**  
HEURES  
2 ECTS

**COMMUNICATION VISUELLE  
INITIATION**

**24**  
HEURES  
2 ECTS

**PHOTOGRAPHIE - INITIATION**

**48**  
HEURES  
4 ECTS

**MODÉLISATION 3D \***

**36**  
HEURES  
3 ECTS

**WEB - INITIATION**

Code et création  
Introduction au web

**12**  
HEURES  
1 ECTS

**MATHÉMATIQUE ET INFORMATIQUE**

**24**  
HEURES  
2 ECTS

**FONDAMENTAUX DE L'IMAGE**

Théorie des couleurs (IRTI)  
Techniques de reproduction et  
de transmission des images

**24**  
HEURES  
2 ECTS

**COMMUNICATION VISUELLE  
INITIATION**

\* = Ces unités d'enseignements sont données pendant toute l'année

# PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

## Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

### 2E QUADRIMESTRE

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### ANGLAIS TECHNIQUE POUR L'INFORMATIQUE - 2

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### COMMUNICATION VISUELLE

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### CULTURE ARTISTIQUE - 2

Arts et culture numérique  
Analyse et critique de l'image 2

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### PHOTOGRAPHIE

**60**

HEURES  
5 ECTS

#### DESSIN D'OBSERVATION - 2

Anatomie 2  
Croquis anatomique 2  
Perspective

**48**

HEURES  
4 ECTS

#### TEXTURING - ANIMATION - I3D

Texturing  
Animation 3D  
Effets Spéciaux 3D

**36**

HEURES  
3 ECTS

#### GRAPHISME NUMÉRIQUE

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### ANIMATION 2D

**36**

HEURES  
3 ECTS

#### DÉVELOPPEMENT ET DESIGN WEB

Développement Web  
Introduction au UX Design

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### VISION DANS L'ESPACE GÉOMÉTRIE

**36**

HEURES  
2 ECTS

#### CRÉATION VIDÉO

Initiation à la Vidéo  
Montage vidéo et étalonnage

\* = Ces unités d'enseignements sont données pendant toute l'année