

SEJOURS D'ETUDES – PRESENTATIONS DES INSTITUTIONS PARTENAIRES

RAPPELS

Les séjours d'études font toujours partie d'une sélection de la part de la HEAJ et dans certains cas de l'institution partenaire. Vous devez donc d'abord contacter votre coordinatrice internationale pour manifester votre intérêt.

Les séjours d'études dans les différentes institutions partenaires sont à chaque fois accessibles à certaines options spécifiques. Il est donc inutile de poser votre candidature pour un séjour dans une institution qui n'a pas d'accord pour votre option.

PARTENAIRES PRÉSENTÉS CI-APRÈS

1. Belgique : HOWEST – Courtrai (www.digitalartsandentertainment.be): 3D – jeu vidéo
2. Canada : L'école NAD – Montréal (www.nad.ca) : jeu vidéo
3. Canada : La Cité Collégiale – Ottawa (www.collegelacite.ca) : 3D (Attention : frais supplémentaires exigés par le partenaire, 688,28\$ canadiens)
4. Canada : Le Cégep de l'Outaouais – Gatineau (Ottawa) (<http://timcegep.com/>): com graph
5. Canada : Université de Laval – Québec (www.ulaval.ca) : animation 2D, 3D, JV
6. Espagne : ESDAP, Badalona/Barcelone (www.paugargallo.net) : com graph
7. Espagne : TecnoCampus, Mataro / Barcelone (www.tecnocampus.cat) : JV et DWM
8. Espagne : U-TAD – Madrid (www.u-tad.com) : 3D - jeu vidéo
9. France/Espagne : IDEM – Perpignan (+ Barcelone) (www.lidem.eu) : animation 2D/3D + com graph
10. Luxembourg : Lycée des Arts et Métiers – Luxembourg (<https://www.ltam.lu/animation/>) : animation 2D
11. Suisse : SUPSI – Cannobio (www.supsi.ch): com graph

Date limite de réception des dossiers : 15 mars (sauf exceptions)

Votre responsable RI pour le technique: gretchen.brandt@heaj.be

Permanence le jeudi de 12h40 à 13h40 – 1er secrétariat à gauche au A

La coordinatrice RI pour la gestion des bourses: veronique.vancauter@heaj.be

Sur rendez-vous au bureau RI (Rue Godefroid 32 – 081/249491)

Voir sur relations-internationales.heaj.be, sur **l'extranet** (Mon école/Valves/Général/Mobilité internationale/Séjours d'étude), et Facebook (**HEAJ Relations internationales**) pour toutes informations complémentaires.

1. HOWEST – Digital Arts and Entertainment, Courtrai, Belgique / www.digitalartsandentertainment.be

Options concernées : 3D animation / VFX / JV

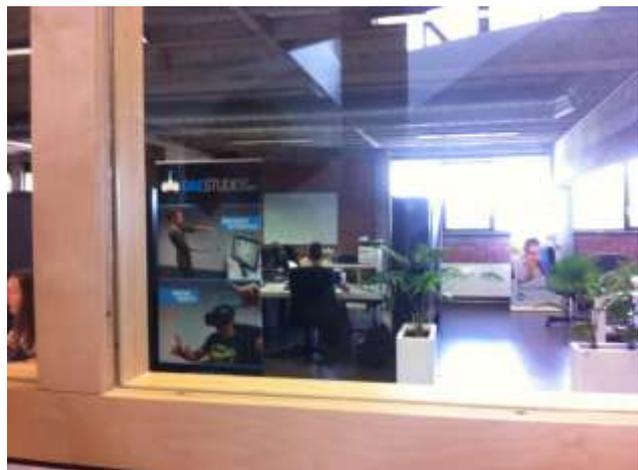
Programmes proposés : 3D production and visual effect / Game graphics production / Independent Game production / Game Development

(voir : <http://www.digitalartsandentertainment.be/page/14/Course+overview>)

Langue d'enseignement : Anglais / **Langue principale** : Néerlandais (souhaité mais pas indispensable)

Les plus : Philosophie proche de la HEAJ / Equipement et infrastructure récents / Studio sur place / Industry sessions (présentations de professionnels tous les mardis) / Campus uniquement dédié à la 3D et au JV

Photos :



2. Ecole NAD, Montréal, Canada / www.nad.ca (DEADLINE DEBUT MARS)

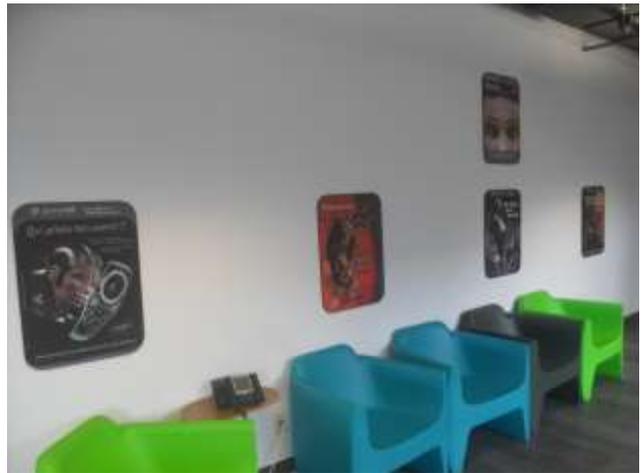
Options concernées : SJV

Programmes proposés : Bachelier en animation 3D et design numérique avec orientation en jeu vidéo (voir <https://www.nad.ca/fr/futurs-etudiants/baccalaureat>)

Langue d'enseignement : Français / **Langue principale :** Français / anglais dans Montréal

Les plus : Equipement et projets de haute qualité / Petites classes / Liens avec l'industrie (notamment Ubisoft) / Campus uniquement dédié à la 3D et au JV

Photos :



3. La Cité Collégiale, Ottawa, Canada / www.collegelacite.ca

Options concernées : 3D animation et VFX

Programmes proposés : Animation 3D avancé (voir <http://www.collegelacite.ca/programmes/61636.htm>)

Langue d'enseignement : Français / **Langue principale** : Français / anglais dans Ottawa

Les plus : Bon encadrement / Travaux par projet / Equipement de haute qualité / Petites classes / Grand campus à l'américaine avec services étudiants complets / possibilité de logement universitaire

Attention : frais supplémentaires exigés par le partenaire (environ 690\$ canadiens)

Photos :



4. Cégep de l'Outaouais – Gatineau (Ottawa), Canada / www.timcegep.com

Options concernées : com graph

Programmes proposés : Techniques d'intégration multimédia / Attention : il s'agit ici d'une combinaison stage/séjour d'études pour remplacer le stage

Langue d'enseignement : Français / **Langue principale** : Français

Les plus : Possibilité de faire un stage au Canada sans devoir passer par un permis de travail / Encadrement / Apprentissage de techniques multimédia

Photos



5. Université de Laval, Québec, Canada / www.ulaval.ca (DEADLINE DEBUT MARS)

Options concernées : animation 2D, 3D, JV

Programmes proposés : Bachelier en art et animation

(voir <https://www.design.ulaval.ca/programmes/baccalaureat-art-science-animation.html>)

Langue d'enseignement : Français / **Langue principale** : Français

Les plus : Université renommée / Campus au centre de Québec (le reste du campus est en dehors)

Photos :



6. ESDAP, Badalona/Barcelone, Espagne / www.paugargallo.cat

Options concernées : communication graphique

Programmes proposés : Bachelier en design graphique (voir <http://www.esdap.cat/p/3/3970/Plan-of-Studies>)

Langue d'enseignement : Catalan/espagnol / **Langue principale** : Catalan / espagnol

Les plus : Petites classes / non loin de Barcelone / 4 années de design graphique exclusivement / campus avec d'autres formations artistiques et de design

Photos :



7. TecnoCampus, Mataro/Barcelone / www.tecnocampus.cat

Options concernées : JV / DWM

Programmes proposés : Bachelier en Audiovisual Media et en Design and production of video games (voir <http://www.tecnocampus.cat/en/esupt-degrees>)

Langue d'enseignement : Catalan, espagnol et anglais / **Langue principale** : Catalan/espagnol

Les plus : Ecole privée donc bon équipement / campus en bord de mer / professeurs pros (et beaucoup d'étudiants en alternance)

Photos :



8. U-TAD, Madrid, Espagne / www.u-tad.com

Options concernées : 3D / JV

Programmes proposés : Bachelier en animation / interactive product design / visual design (<https://www.u-tad.com/en/>)

Langue d'enseignement : Espagnol / **Langue principale** : Espagnol

Les plus : Ecole privée, donc équipement de haute qualité / Petites classes / Liens avec l'industrie (studios de JV et d'animation 3D sur place - Ilion) / Bachelier en 4 ans avec spécialisation dès la 1e année donc bon niveau

Photos :



9. IDEM – Perpignan, France + Barcelone, Espagne / www.lidem.eu

Options concernées : animation 3D et 2D / CGP

Programmes proposés : concepteur en communication visuelle / Concepteur, réalisateur d'animation 2d/3d, jeux vidéos (<http://www.lidem.eu/formation/type/etudes-superieures>)

Langue d'enseignement : Français à Perpignan / Espagnol et anglais à Barcelone / **Langue principale** : Français à Perpignan / Catalan et espagnol à Barcelone

Les plus : Equipement de qualité / Petites classes / Campus uniquement dédié à l'infographie / Environnement pro / Matériel de qualité

Photos :



10. Lycée des Arts et Métiers – Luxembourg / www.ltam.lu/animation

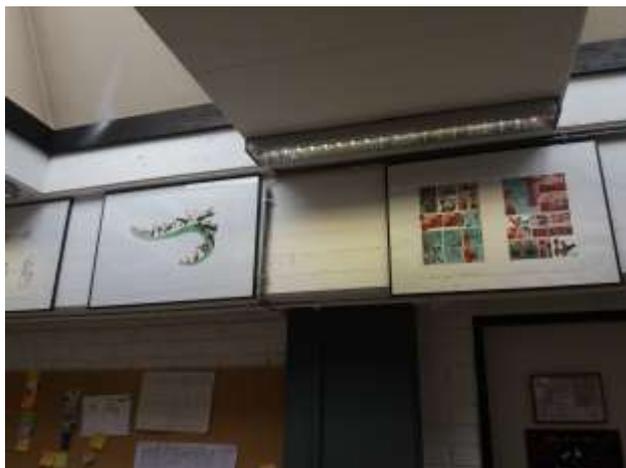
Options concernées : animation 2D

Programmes proposés : Bachelor en dessin d'animation (<https://www.ltam.lu/animation/formation-bts-animation/styled-6/>)

Langue d'enseignement : Français

Les plus : Petites classes / Qualité du niveau graphique / Relativement proche

Photos :



11. SUPSI, Canobbio, Suisse italophone / <http://www.supsi.ch> (uniquement via projet spécifique)

Options concernées : CGP

Programmes proposés : Bachelier en communication visuelle

(<http://www.supsi.ch/dacd/bachelor/comunicazione-visiva.html>)

Langue d'enseignement : Italien / **Langue principale :** Italien / Français

Les plus : Equipement de qualité / Petites classes / Bel environnement

Photos :

