

SEJOURS D'ETUDES – PRESENTATIONS DES INSTITUTIONS PARTENAIRES POUR LE DPT ICN

PAYS		ECOLE	3D VFX	3D AF	JV	CGP	DWT*	Médéa	IR*	MAT	MJV
Allemagne	1	Hochschule Darmstadt		x	x		x		x	x	x
Belgique	2	Artesis Plantijn Anvers				x	x				
	3	DAE / Howest	x	x	x						
Canada	4	Collège Ahuntsic				x					
	5	UQAC / NAD Montréal	x	x	x					x (double diplôme)	x (double diplôme)
	6	ULaval Québec		x	x			x			
Espagne	7	University Regina							x		
	8	ESDAP Badalona				x					
	8	TecnoCampus Barcelone			x				x		x
France/ES	10	U-TAD Madrid	x	x	x		x				
France	11	IDEM Perpignan/Barcelone		x		x		x	x		
	12	Brassart (plusieurs campus)	x	x	x	x					
	13	Ecole de Design Nantes					x		x		
	14	ECV (plusieurs campus)		x	x	x		x			
	15	Université Aix-Marseille							x	x	
	16	Université Montpellier3									x
	17	Université de Toulon								x	
Luxembourg	18	Lycée des Arts et Métiers		x				x			
Royaume-Uni	19	UWS					x				
Suisse	20	SUPSI Cannobio				x					

* En DWT et en IR, il est possible de faire un séjour Erasmus dans une institution partenaire pour une autre option SI vous pouvez justifier d'un projet/intérêt personnel dans le domaine concerné.

Date limite de réception des dossiers : 15 février

Votre responsable RI pour le dpt ICN : gretchen.brandt@heaj.be (Par mail, Teams ou sur RV)

La coordinatrice RI pour la gestion des bourses et pour le MAT : veronique.vancauter@heaj.be (Sur rendez-vous au bureau RI (Rue Godefroid 32 – 081/249491))

Voir <https://www.heaj.be/fr/international/>, Teams (**Equipe TECH – Mobilité internationale**), Facebook (**HEAJ Relations internationales**) et Instagram (**heaj_ri**) pour toutes informations complémentaires

1. Hochschule Darmstadt – Darmstadt, Allemagne / <https://h-da.de/en/> (2 places)

Programmes proposés : Animation and game (BA) / Animation and game direction (MA) / Expanded Media (MA) / Expanded Realities (BA)

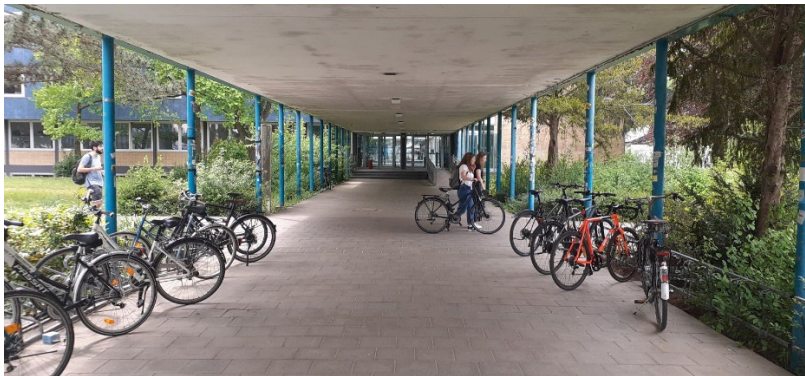
Voir : <https://h-da.de/en/studies/study-programmes/study-programmes/architecture-media-and-design>

Attention : 222€ de frais à payer (carte étudiant et transports gratuits)

Langue d'enseignement : Anglais / **Langue principale** : Allemand (souhaité mais pas indispensable)

Les plus : Pédagogie par projets / spécialisation en tech art / Orientation internationale / Philosophie proche de la HEAJ / Equipement et infrastructure récents / Bon service international / Ville paisible / Possibilités de stage / participation au FMX

Photos :



2. Artesis Plantijn, Anvers, Belgique / www.ap.be (2 places)

Programmes proposés : European project semester (EN) !! Uniquement au Q2

Voir : <https://www.ap.be/en/programme/european-project-semester-eps>

Langue d'enseignement : Anglais (ou NL) / **Langue principale** : Néerlandais (souhaité mais pas indispensable)

Les plus : Philosophie proche de la HEAJ / Equipement et infrastructure récents / Programme international avec étudiants de partout dans le monde

Photos :



3. HOWEST – Digital Arts and Entertainment, Courtrai, Belgique / www.digitalartsandentertainment.be (2 places)

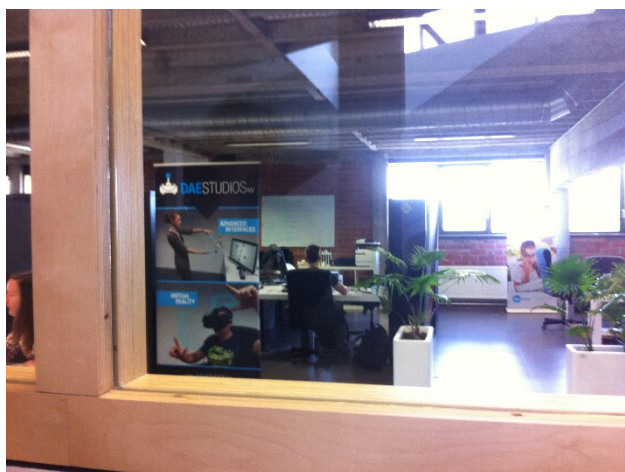
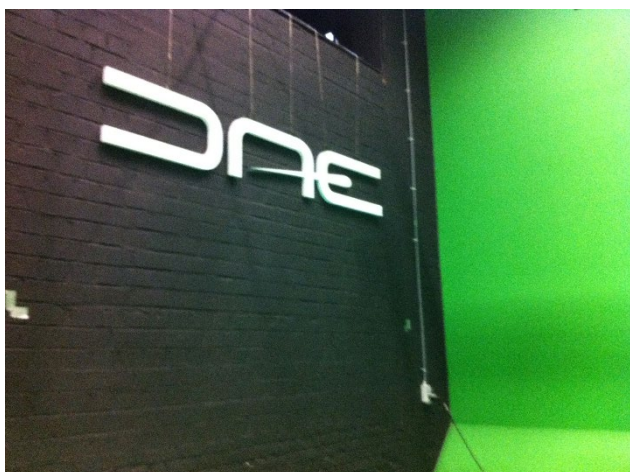
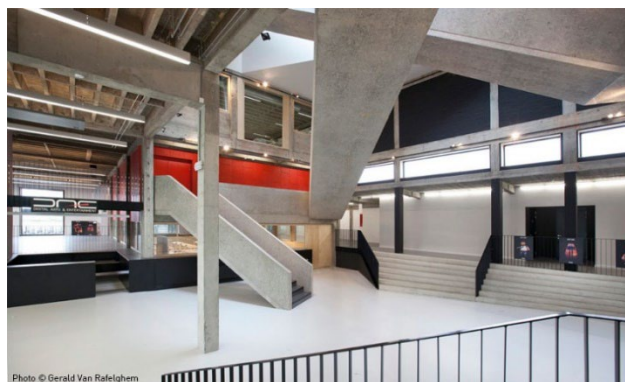
Programmes proposés : 3D production and visual effect / Game graphics production / Independent Game production / Game Development

Voir : <http://www.digitalartsandentertainment.be/page/14/Course+overview>

Langue d'enseignement : Anglais / **Langue principale :** Néerlandais (souhaité mais pas indispensable)

Les plus : Philosophie proche de la HEAJ / Equipement et infrastructure récents / Studio sur place / Industry sessions (présentations de professionnels chaque semaine) / Campus uniquement dédié à la 3D et au JV

Photos :



4. Collège Ahuntsic, Montréal, Canada / <https://www.collegeahuntsic.qc.ca> (2 places)

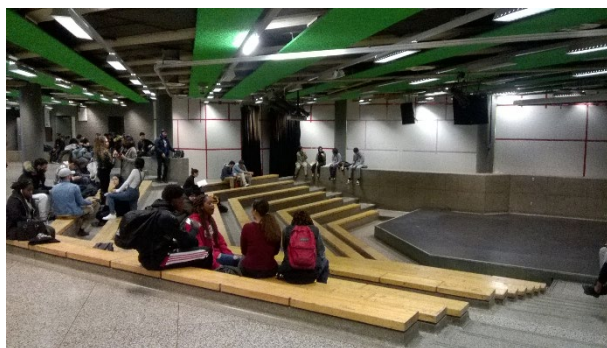
Programmes proposés : Graphisme

Voir : <https://www.collegeahuntsic.qc.ca/programmes-dec/techniques/graphisme>

Langue d'enseignement : Français / **Langue principale** : Français (mais Montréal est bilingue FR/EN)

Les plus : Philosophie proche de la HEAJ / Pédagogie par projet / Campus « à l'américaine » mais taille humaine

Photos :



5. UQAC / NAD, Montréal, Canada / www.nad.ca (2 places)

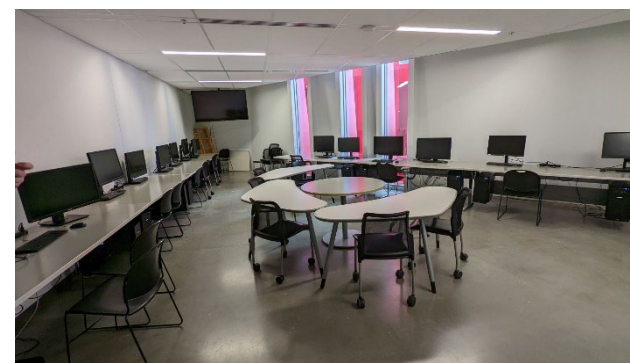
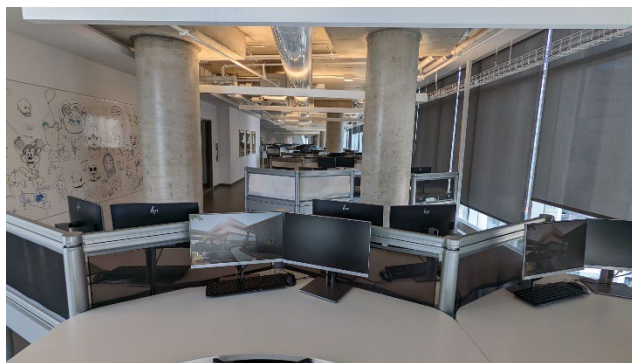
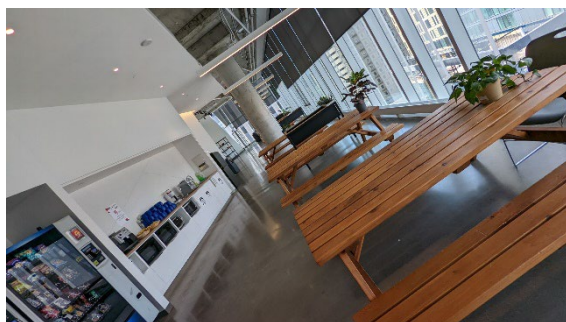
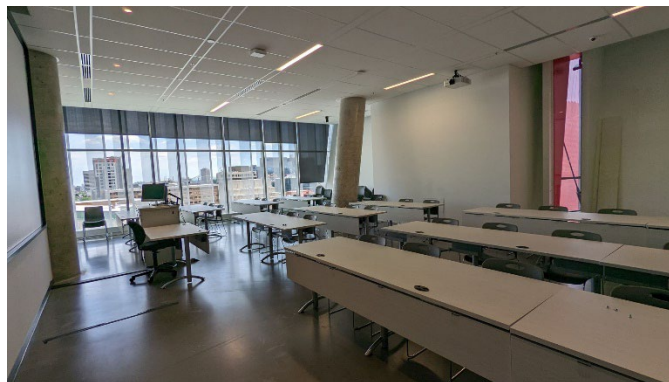
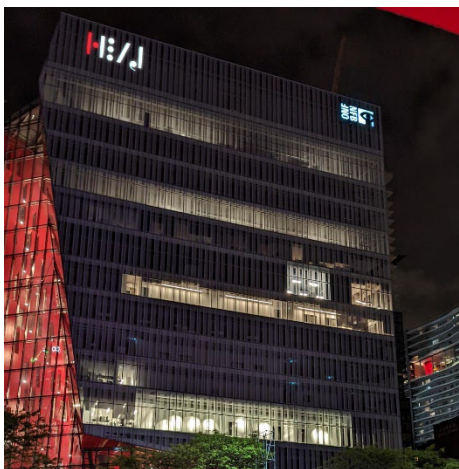
Programmes proposés : Bachelier en animation 3D et design numérique avec orientation en jeu vidéo

Voir <https://www.nad.ca/fr/futurs-etudiants/baccalaureat>

Langue d'enseignement : Français / **Langue principale** : Français (mais Montréal est bilingue FR/EN)

Les plus : Equipement et projets de haute qualité / Petites classes / Liens avec l'industrie / Campus uniquement dédié à la 3D et au JV

Photos :



6. Université de Laval, Québec, Canada / www.ulaval.ca (2 places)

Programmes proposés : Bachelier en art et animation

Voir <https://www.design.ulaval.ca/programmes/baccalaureat-art-science-animation.html>

Langue d'enseignement : Français / **Langue principale** : Français

Les plus : Université renommée / Cours au centre de Québec (le reste du campus est en dehors) / Campus à Laval avec logements étudiants

Photos :



7. University of Regina, Canada / <https://www.uregina.ca/> (1 à 2 places)

Programmes proposés : Bachelor of Arts in Media, Arts, and Performance (Creative Technologies)

Voir <https://www.uregina.ca/academics/programs/map/creative-technologies.html>

Langue d'enseignement : Anglais / **Langue principale** : Anglais

Les plus : Seul partenaire anglophone au Canada / Campus à l'américaine /

Photos :



8. ESDAP, Badalona/Barcelone, Espagne / www.paugargallo.cat (2 places)

Programmes proposés : Bachelier en design graphique

Voir <https://www.esdapc.cat/en/institution/pla-destudis-grau/>

Langue d'enseignement : Catalan / espagnol / **Langue principale** : Catalan / espagnol

Les plus : Petites classes / non loin de Barcelone / 4 années de design graphique exclusivement / campus avec d'autres formations artistiques et de design

Photos :



9. TecnoCampus, Mataro/Barcelone / www.tecnocampus.cat (2 places)

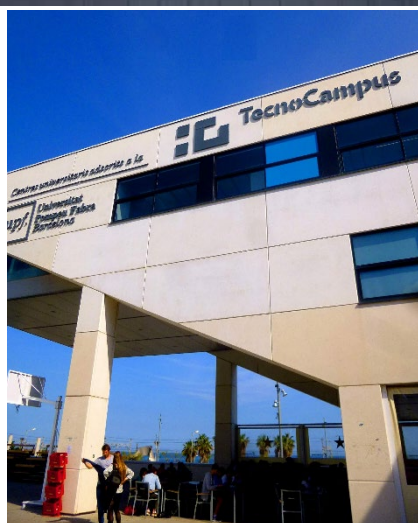
Programmes proposés : Bachelier en Video Game Design and Production

Voir <http://www.tecnocampus.cat/en/esupt-degrees>

Langue d'enseignement : Catalan, espagnol et anglais / **Langue principale** : Catalan/espagnol

Les plus : Ecole privée donc bon équipement / campus en bord de mer / professeurs pros (et beaucoup d'étudiants en alternance)

Photos :



10. U-TAD, Madrid, Espagne / www.u-tad.com (2 places)

Programmes proposés : Bachelier en animation / interactive product design / visual design /digital design

Voir <https://u-tad.com/en/undergraduate/>

Langue d'enseignement : Espagnol / **Langue principale** : Espagnol

Les plus : Ecole privée, donc équipement de haute qualité / Petites classes / Liens avec l'industrie (studios de JV et d'animation 3D sur place - Ilion) / Bachelier en 4 ans avec spécialisation dès la 1e année donc bon niveau

Photos :



11. IDEM – Perpignan, France + Barcelone, Espagne / www.lidem.eu (2 places)

Programmes proposés : Bachelier en animation 2D- 3D / en design graphique et digital

Voir <https://lidem.eu/formations-post-bac/>

Langue d'enseignement : Français à Perpignan / Espagnol à Barcelone / **Langue principale** : Français à Perpignan / Catalan et espagnol à Barcelone

Les plus : Equipement de qualité / Petites classes / Campus uniquement dédié à l'infographie / Environnement pro / Matériel de qualité

Photos :



12. Ecole Brassart – Lyon, Grenoble, Tours,... / www.brassart.fr (2 places)

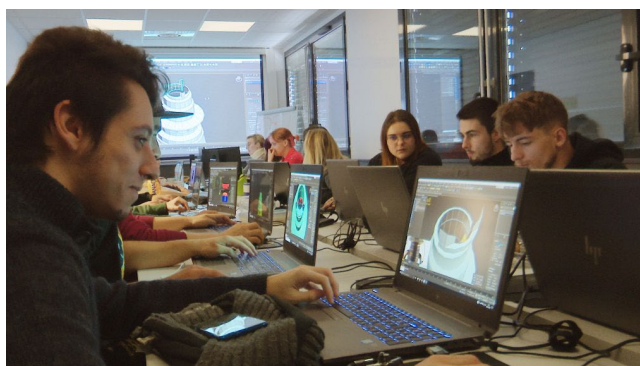
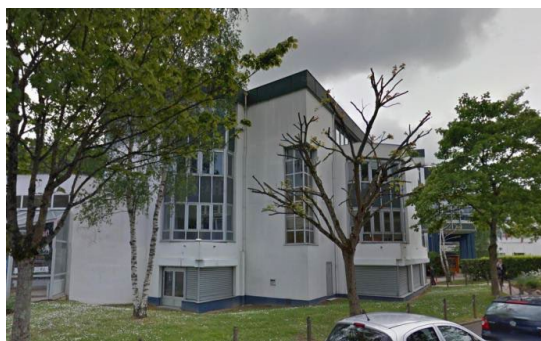
Programmes proposés : Bachelor en Design Graphique et Digital, en Animation et 3D FVX, Jeux Vidéos

Voir <https://www.brassart.fr/formations>

Langue d'enseignement : Français

Les plus : Equipement de qualité / Ecole privée / Plusieurs campus récents / Petits groupes

Photos :



13. Ecole de Design – Nantes / <https://www.lecolededesign.com/> (2 places)

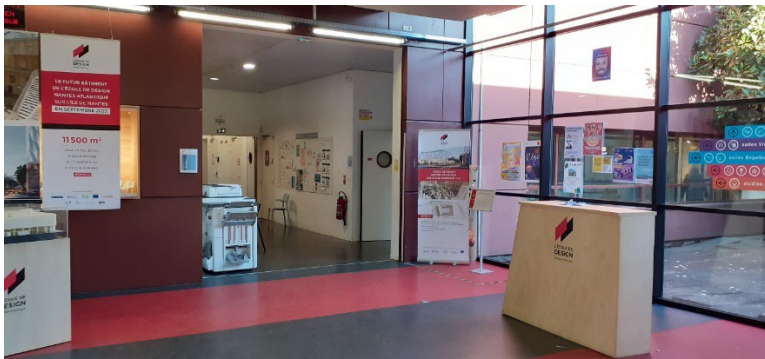
Programmes proposés : DSN MADE Digital Media Design (BAC + 3)

Voir <https://www.lecolededesign.com/formations/orientation/dn-made-digital-media-design-166>

Langue d'enseignement : Anglais / **Langue principale** : Français

Les plus : Année internationale / Enseignement par projet / Tout nouveau campus au centre de Nantes / Equipement très varié

Photos :



14. ECV – Nantes, Bordeaux, Paris, Lille / www.ecv.fr (2 places)

Programmes proposés : Bachelor en Cinéma d’animation 2D/3D, en et en Design graphique

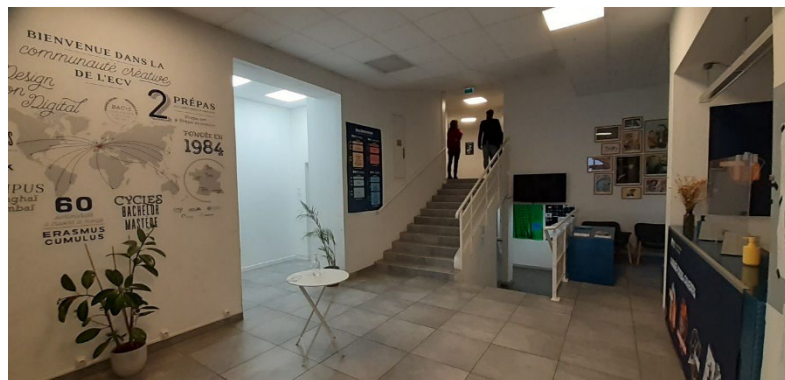
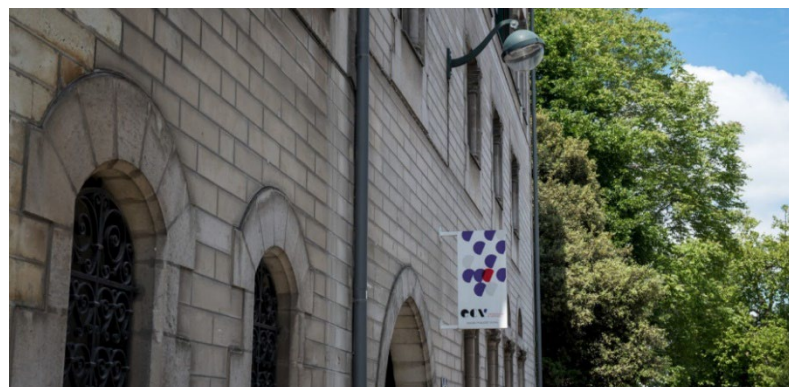
Voir <https://www.ecv.fr/animation/formations/bachelor-animation-2d-3d/>
<https://www.ecv.fr/design/formations/bachelor-design-graphique/>

<https://www.ecv.fr/game/formations/bachelor-game/>

Langue d'enseignement : Français

Les plus : Ecole privée / Formation spécialisée dès la 1^e année / Possibilité de continuer avec un Master / Petites classes

Photos :



15. Université Aix-Marseille / <https://www.univ-amu.fr/> (2 places)

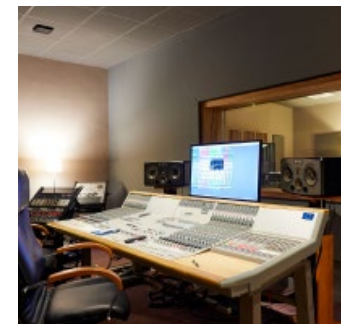
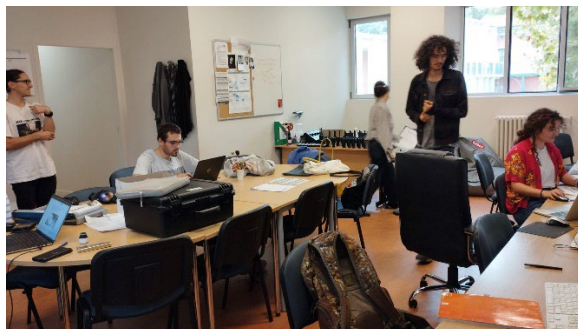
Programmes proposés : Licence en Science et Technologies – Parcours Sciences, Arts et Techniques de l’Image et du Son

Voir <https://sciences.univ-amu.fr/fr/formation/licences/licence-sciences-technologies/parcours-sciences-arts-techniques-image-satis>

Langue d'enseignement : Français

Les plus : Grande université française / Campus un peu en dehors de Marseille / Possibilité de s’intégrer dans un projet de Master 1 (écriture et création de 5 courts métrages de fiction en pellicule) ou de Master 2 (projet commun aux 5 parcours : son / montage / prise de vue / musique pour l’image / production-réalisation), même pour les étudiants d’IR

Photos :



16. Université Montpellier 3 / <https://www.univ-montp3.fr/fr> (2 places)

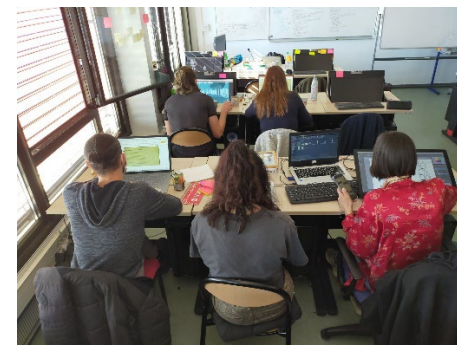
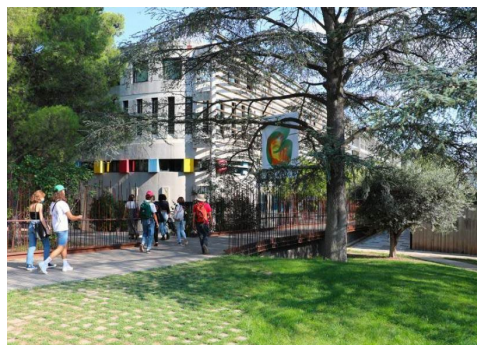
Programmes proposés : Master 2 en Arts plastiques – Parcours Jeu vidéo

Voir <http://cales-prod.univ-montp3.fr/fr/index/offre-de-formation/master-lmd-XB/arts-lettres-langues-ALL/master-2-arts-plastiques-hnd968i5/parcours-jeu-video-IQHYQCF1.html>

Langue d'enseignement : Français

Les plus : Grande université française / Combine des aspects pratiques (comme une Slow Game Jam) et plus théoriques/critiques

Photos :



17. Université de Toulon, France / <https://www.univ-tln.fr/> (2 places)

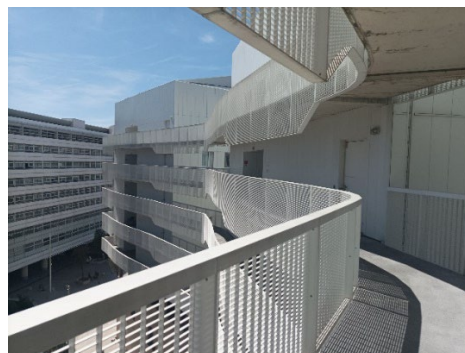
Programmes proposés : Bac en Communication parcours information, communication, création numérique / Master en création numérique (2 parcours différents en design d'expérience et en « art et culture numérique : création de contenus ») / Master en information et communication (parcours communication digitale et éditoriale pour nos RP + en « communication, innovation et management de projets numériques »)

Voir UFR Ingémédia : <https://www.univ-tln.fr/Sciences-Humaines-et-Sociales-SHS.html>

Langue d'enseignement : français / **Langue principale** : français

Les plus : Philosophie proche de la HEAJ / Equipements Media à la pointe / 2 campus dont l'un en centre-ville / Bon service international / transports en commun efficaces/ En bord de mer

Photos :



18. Lycée des Arts et Métiers – Luxembourg / <https://www.artsetmetiers.lu/> (3 places)

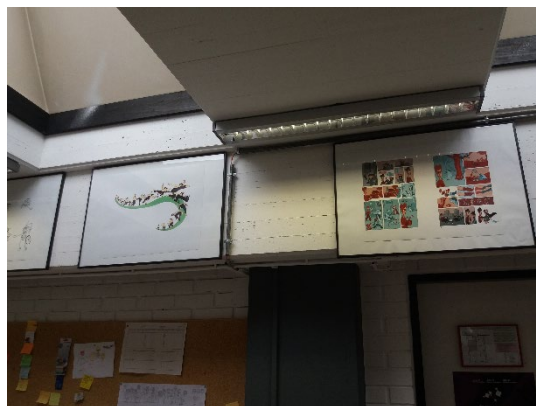
Programmes proposés : Bachelor en animation

Voir https://wwwfr.uni.lu/studies/fhse/bachelor_in_animation

Langue d'enseignement : Français et anglais / **Langue principale** : Luxembourgeois / français / anglais

Les plus : Petites classes / Qualité du niveau graphique / Relativement proche

Photos :



19. University of the West of Scotland / www.uws.ac.uk (1 place)

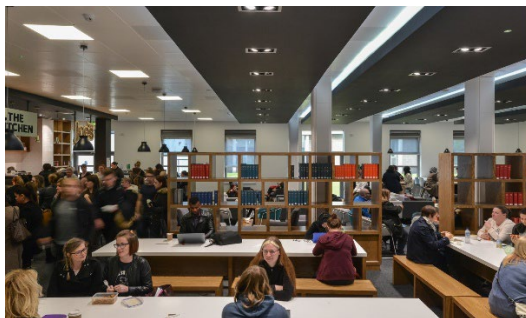
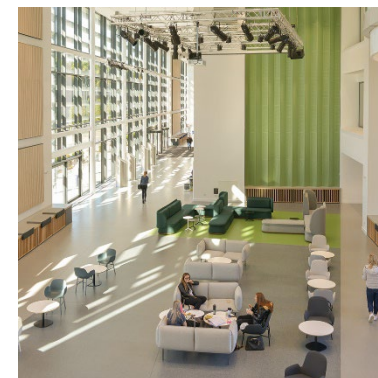
Programmes proposés : Bachelor with Honours in Web Development

Voir programme [ici](#). **Attention** : Pas de visa nécessaire pour un séjour d'études de moins de 6 mois, mais des documents à avoir : https://www.gov.uk/check-uk-visa/y/belgium/study/six_months_or_less

Langue d'enseignement : Anglais / **Langue principale** : Anglais / Ecosais

Les plus : Spécialisation en web dev / Petites classes / Immersion en anglais / Petite ville écossaise à 2 pas de Glasgow

Photos :



20. SUPSI, Canobbio, Suisse italophone / www.supsi.ch (uniquement via projet spécifique) (2 places)

Programmes proposés : Bachelier en communication visuelle

Voir <https://www.supsi.ch/dacd/bachelor-master/comunicazione-visiva.html>

Langue d'enseignement : Italien / **Langue principale** : Italien / Français

Les plus : Equipement de qualité / Petites classes / Bel environnement

Photos :

